


KANAGAWA

REGELN

SPIELÜBERSICHT

Kanagawa: Yokai ist eine Erweiterung für das Grundspiel Kanagawa, das zum Spiel benötigt wird.

Male Papierdrachen, Laternen und Schirme in deine Grafik, um neue Diplome zu erhalten. Hüte dich vor den boshaften Yokai, die dir beim Spielende deine Harmonie-Punkte  stehlen wollen.

SPIELMATERIAL

3 YOKAI

Die Yokai sind durchtriebene Geister. Mit ihrer Hilfe **kannst du zwar während der Partie ein Diplom erhalten, aber bei Spielende wirst du Punkte verlieren**, wenn du die Yokai nicht rechtzeitig los wirst!



54 LEKTIONSKARTEN

(18 x 3 Farben, erkennbar an der Rückseite)

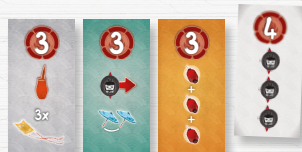
Die neuen Lektionskarten sind ähnlich wie die des Grundspiels. Sie bieten 3 neue Hauptmotive: **Papierdrachen, Laternen und Schirme**.

Einige dieser Karten bringen einen neuen Yokai ins Spiel, andere sorgen dafür, dass man einen los wird.



11 DIPLOMLÄTTCHEN

Diese 11 Plättchen umfassen 10 Diplome, die auf den Hauptmotiven der neuen Karten beruhen, sowie 1 besonderes Diplom, das zu den Yokai gehört.

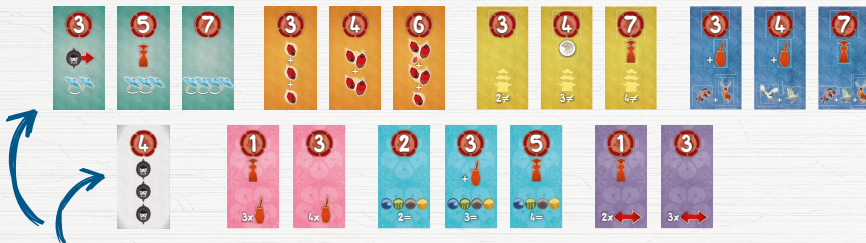


VORBEREITUNG

Die Vorbereitung entspricht der des Grundspiels, mit diesen Änderungen:



- 4** Wählt 4 Sätze Lektionskarten, mit denen ihr spielen möchtet; 2 aus dem Grundspiel und 2 aus der Erweiterung. Legt die übrigen Karten in die Schachtel zurück.



- 5** Das Yokai-Diplomplättchen kommt zu den anderen Diplom- und Atelierplättchen. Danach sucht ihr die Grafik-Diplomplättchen heraus, die zu den Hauptmotiven gehören, für die ihr euch in Schritt 4 entschieden habt, und sortiert sie nach Farben, wie im Grundspiel beschrieben. Es sollten dann nur 4 Kategorien von Grafik-Diplomen ausliegen.




- 6** Stellt die Yokaifiguren gut erreichbar zu den übrigen Malpinsel-Figuren.

SPIELABLAUF

Das Spiel läuft genau wie das Grundspiel ab, mit folgenden Änderungen:


Ein neuer Yokai erscheint

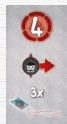
Wenn du eine neue Karte vom Schulbogen nimmst, die dieses Symbol  trägt, musst du 1 der Yokaifiguren aus dem Vorrat nehmen und vor dir aufstellen, **egal, ob du die Karte in deine Grafik oder in dein Atelier legst**. Wenn im Vorrat keine Yokaifigur mehr ist, nimmst du 1 von einem Spieler deiner Wahl.


Erläuterung der Diplomplättchen

Genau wie im Grundspiel darfst du am Ende deines Zugs entscheiden, ob du 1 Diplom nimmst oder nicht. Einige Diplomplättchen haben besondere Eigenschaften:




Du erhältst 4 , wenn alle 3 Yokaifiguren vor dir stehen. Dieses Diplom behältst du auch dann noch, falls du irgendwann weniger als 3 Yokaifiguren hast.




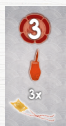
Du erhältst 4  und gibst 1 deiner Yokai einem anderen Spieler, wenn du mindestens 3 blaue Papierdrachen in deiner Grafik hast.




Du erhältst 6 , und 1 **Sturmplättchen**, wenn du mindestens 7 Papierdrachen in deiner Grafik hast. Ihre Farben dürfen unterschiedlich sein.




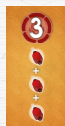
Du erhältst 4 , wenn du 2 Karten mit 2 Laternen in deiner Grafik hast.



Du erhältst 3  und 1 Malpinsel, wenn du mindestens 3 gelbe Papierdrachen in deiner Grafik hast.




Du erhältst 5  und die **Assistenten-Figur**, wenn du mindestens 2 rote Papierdrachen in deiner Grafik hast.




Du erhältst 3 , wenn du 3 Karten mit 1 Laterne in deiner Grafik hast.

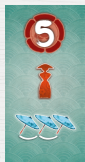



Du erhältst 6 , wenn du 3 Karten mit je 1, 2 und 3 Laternen in deiner Grafik hast.

SPIELABLAUF (FORTSETZUNG)




Du erhältst 3  und gibst 1 deiner Yokai einem anderen Spieler, wenn du 2 Schirme auf 1 oder mehr aufeinanderfolgenden Karten in deiner Grafik hast.



Du erhältst 5  und die Assistenten-Figur, wenn du 3 Schirme auf 1 oder mehr aufeinanderfolgenden Karten in deiner Grafik hast.

www.iello.com



Du erhältst 7 , wenn du 4 Schirme auf 1 oder mehr aufeinanderfolgenden Karten in deiner Grafik hast.

Hinweis: Wenn auf einer Karte mehr als 1 Schirm abgebildet ist, zählen diese als aufeinanderfolgend. Also reicht beispielsweise eine Karte, auf der 2 Schirme sind, um das kleinste der Schirm-Diplome zu erhalten.

SPIELENDE

Das Spielende läuft genau wie im Grundspiel ab, mit folgender Änderung:

	-1 
	-4 
	-9 

Die durchtriebenen Yokai-Geister stehlen dir Punkte. Bei der Endwertung ziehst du dir so viele Punkte ab, wie du Yokaifiguren vor dir stehen hast.



CREDITS

Autoren: Bruno Cathala und Charles Chevallier
Illustrationen: Jade Mosch
Projektleiter: Ludovic Papaïs

ACHTUNG! Nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahren: Kleine Teile Erstickungsgefahr.

ATTENTION ! Ne convient pas à un enfant de moins de 3 ans. Présence de petits éléments susceptibles d'être ingérés.

Redaktion: Delphine Brennan
Lektorat: Alain Wernert
Übersetzung: Michael Kröhnert

AVVERTENZE! Non adatto a bambini di età inferiore a 3 anni. Contiene piccole parti che potrebbero essere ingerite.

HUTTER
FROM GAMES TO COFFEE

Vertrieb:
Hutter Trade GmbH + Co KG
Bgm.-Landmann-Platz 1-5
89312 Günzburg, Deutschland

© 2019 IELLO. Alle Rechte vorbehalten. IELLO - 9, av. des Érables
Lot 341 - 54180 HEILLECOURT